Hasard... vous avez dit hasard ?

C'est quoi, au juste, le hasard ?
Voici un jeu pour y réfléchir.

Qu'est-ce que ce jeu t'a appris sur le hasard ? Coche deux propositions qui définissent le mieux, selon toi, le hasard. Tu peux aussi en ajouter.

- ☐ Ce qui arrive sans qu'on le décide.
- ☐ Ce qui arrive sans qu'on puisse l'expliquer.
- ☐ Ce qui est imprévu.
- ☐ Ce qui est imprévisible.
- ☐ Quelque chose d'inconnu qui relie les événements entre eux.
- ☐ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
- ☐ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

IL TE FAUT

1 dé, 1 feuille, 1 crayon

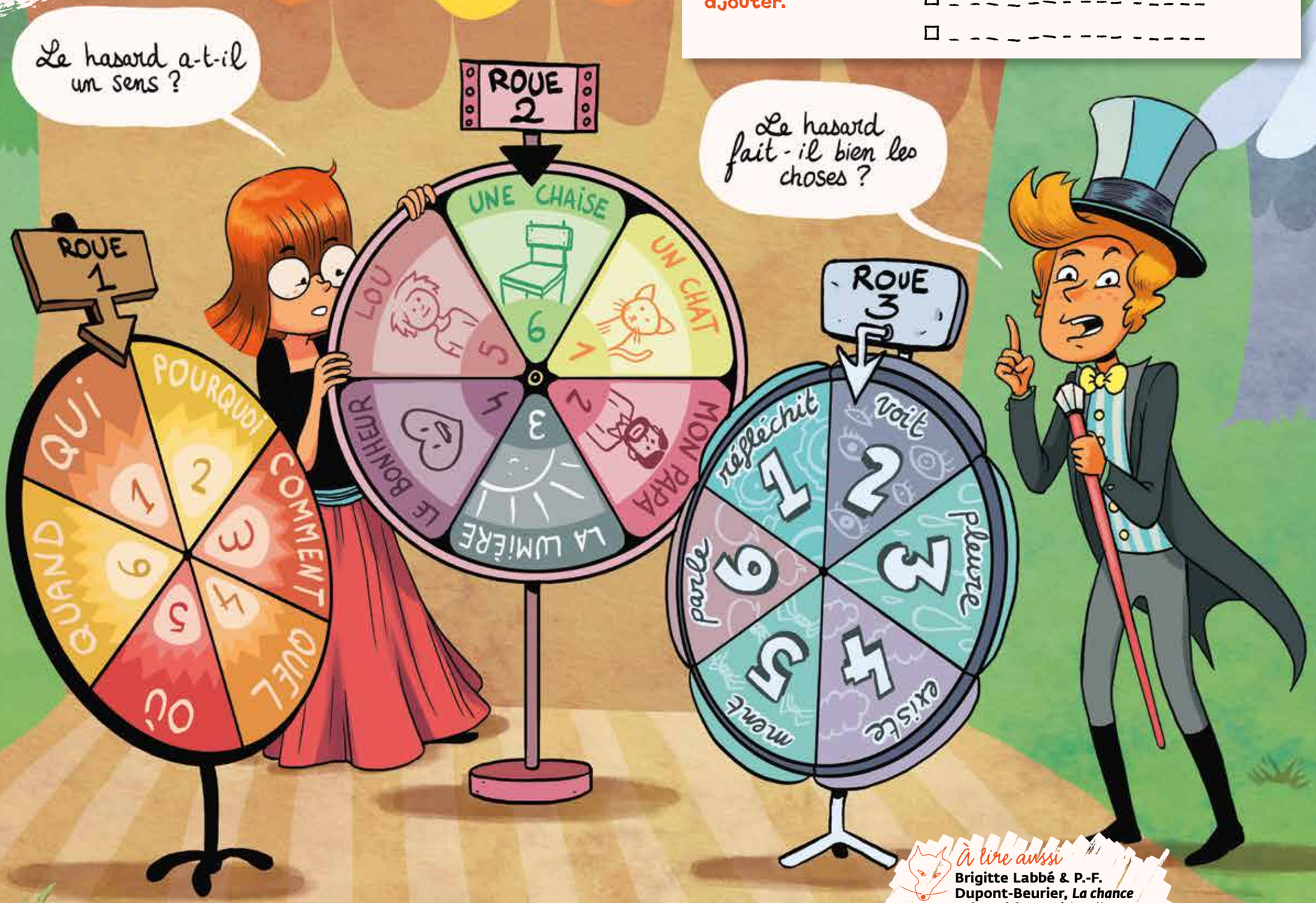
CE QU'IL FAUT FAIRE

1 Lance le dé trois fois de suite : une fois pour chaque roue. À chaque lancer, note le chiffre et le mot correspondants.

2 Avec les trois mots obtenus, formule une question et note-la. Héhé, pas de triche ! Tu ne peux utiliser QUE ces trois mots.
Exemple : Premier lancer : 4 – « quel »
Second lancer : 6 – « une chaise »
Troisième lancer : 1 – « réfléchit »
Question : Quelle chaise réfléchit ?

3 Fabrique plusieurs questions de cette façon.

Te voilà avec plein de questions faites (presque !) au hasard. Ont-elles toutes un sens ? Si ce n'est pas le cas, pourquoi ? Choisis-en trois et demande-toi :
- Que pourrait vouloir dire cette question ? Redis-la avec tes propres mots.
- Est-ce utile de se la poser ?
- Pourrais-tu y répondre facilement ?



À lire aussi
Brigitte Labbé & P.-F. Dupont-Beurier, *La chance et la malchance*, éd. Milan, coll. Les goûters philo, 2014.

Conception **Gilles Abel**
Illustration **Gally**